

## REGOLAMENTO Beach-Wrestling

### Durata e regole di base

L'incontro consiste di 1 periodo della durata di 3 minuti per tutte le categorie di età. La Beach Wrestling è praticata solo da posizioni in piedi. L'uso delle gambe è permesso in tutte le azioni.

### Chiamata e inizio degli incontri

I lottatori sono chiamati 3 volte con almeno 30" di intervallo tra una chiamata e l'altra. Il lottatore che non si presenta all'interno del cerchio di gara dopo la terza chiamata perderà l'incontro a tavolino.

Dopo essere stati chiamati, i lottatori dovranno posizionarsi all'angolo corrispondente al colore loro assegnato e aspettare di essere chiamati dall'arbitro al centro del ring.

L'arbitro dovrà ispezionare i lottatori e assicurarsi che la pelle dei lottatori non sia sudata oppure ricoperta da sostanze oleose e/o appiccicose. Terminati i controlli, i due lottatori potranno stringersi la mano e iniziare l'incontro al fischio dell'arbitro.

### Punteggio per azioni e prese durante il combattimento

1 punto verrà attribuito a:

- Il lottatore che riuscirà a portare una qualunque parte del corpo dell'opponente, escluse le mani, a terra.
- Il lottatore che riuscirà a portare qualunque parte del corpo dell'opponente al di fuori del cerchio di gara.
- Il lottatore al cui opponente verrà chiamata un'azione illegale.

Nota: il lottatore può portare un ginocchio (o qualsiasi altra parte del corpo) a terra durante un'azione di attacco se al termine di questa l'opponente verrà portato a terra.

2 punti verranno attribuiti a:

- Il lottatore che riuscirà ad atterrare l'avversario di schiena.

Se per qualsiasi ragione l'incontro dovesse essere interrotto (consulta arbitrale, ecc.), i lottatori dovranno disporsi al centro del cerchio di gara rivolti verso il tavolo degli arbitri senza parlare ad alcuno, prendere liquidi da alcuno, aspettando che l'arbitro dia di nuovo inizio all'incontro.

Punteggio per la classifica finale:

- dai sei atleti in su iscritti per ogni categoria, si formeranno due gironi con sorteggio ad estrazione dei numeri, procedendo con eliminatorie, 1/8 di finale, ¼ di finale, semifinali e finale, non è previsto ripescaggio;
- in caso di girone nordico (- di 6 atleti per cat.) i lottatori si incontrano tutti tra loro, Vittoria: 1 punto - Sconfitta: 0 punti.

### Prese e azioni illegali

Tutti i tipi di offese saranno sottoposte al giudizio dell'arbitro. L'arbitro (con l'accordo dei responsabili della competizione) squalificherà l'atleta che violerà il codice etico della **United World Wrestling** in modo evidente e antisportivo.

Ammonizioni per azioni illegali si tradurranno in 1 punto per l'atleta opponente, fino ad un massimo di 3 punti durante lo stesso incontro. Al raggiungimento dei 3 ammonimenti l'atleta sarà squalificato.

Azioni illegali includono: Leve articolari, soffocamenti, morsi, pugni, calci, testate, chiusure alla testa a due mani, trattenuta di orecchie, naso, occhi, attacchi all'inguine, portate a terra sulla testa o il collo, utilizzo di sostanze oleose o grasse, abbandono del cerchio di gara, simulazione di infortunio

### Fine dell'incontro

Il primo atleta a raggiungere i 3 punti vincerà l'incontro. Nell'eventualità di un pareggio alla fine dei tre minuti previsti dovranno essere utilizzati i seguenti criteri per determinare il vincitore:

- Il più alto numero di azioni maggiore valore;
- l'ultimo punto attribuito;
- minori azioni illegali.

Per quanto non riportato nel presente regolamento si fa riferimento al CODICE internazionale della **UWW**.